

Gæðingakeppni

Fullstendig reglement for Gæðingakonkurranser finnes på

<http://feif.glitnir.nl/documents/GDRules06.pdf>

Det anbefales å lese dette og spesielt guidelines

<http://feif.glitnir.nl/documents/GDGuidelines08.pdf>

hvor det står bedre beskrevet hvordan karakterene settes.

Denne oppsummeringen er en meget forenklet utgave av reglene. Og er kun ment som en hurtigguide på hvordan gæðingakeppni skal ris på ovalbanen.

Målene for gæðingakeppni er å finne den beste hesten (som Islendingene kaller en "Gæðingur") med andre ord en kvalitetshest som er gøy å ri og en fornøyelse å se. Dommerne skal ha dette på minnet når de dømmer hestene.

Alle øvelsene ris på ovalbane (300 m), eller rettstrekke hvor "frem og tilbake" tilsvarer en runde. **På Mjòsmót rir barn og ungdom på rettstrekke og ungrytter og senior på ovalbane. Alle finaler ris på ovalbanen.**

Ekvipasjene velger selv ønsket hånd og rekke følge på gangartene. Det kan byttes hånd en gang under visningen. Hestene får karakter for vilje og form under rytter i tillegg til gangartene. Disse to karakterene teller dobbelt for A-flokk og B-flokk. Dette gis også i finalene. I barne- og ungdomsflokk gis det karakter for sits og innvirkning i hver gangart som teller 50 %. Dette gis også i finalene. Alle finaler starter på venstre hånd.

Ungrytter og senior har ikke lov å ri med pisk i Gæðingakeppni. Barn og ungdom har lov å ri med pisk inntil 120 cm. Alle kan ri med klokker: maks 250 g.

A-flokk

Rytterne har mulighet til å ri 3 runder på ovalbanen og skal vise skritt, tølt, trav, galopp og pass. Pass kan vises en gang på rettstrekke (175 m), eller en av ovalbanens langsider. Når rytterne benytter rettstrekket til pass før de har ridd 3 runder på ovalbanen må han/hun avslutte øvelsen på en av kortsidene. Karakteren for tølt og pass teller dobbelt.

Finale: Rytterne skal vise valgfritt tempo tølt og trav opp til 2 runder per hånd. Trav skal vises minst to langsider på ovalbanen per hånd. 2 passtrekker skal vises. Begge i samme retning på passtrekket etter rytternes felles bestemmelse. Mellom øvelsene og håndbytte må ekvipasjene ta hestene ned til skritt og vente på speakers kommando.

B-flokk

Rytterne har mulighet til å ri 3 runder på ovalbanen og skal vise skritt, sakte tølt, trav, galopp og hurtig tølt.

Finale: Det skal vises sakte tølt opp til 2 runder per hånd, trav med tempoforskjell opp til 2 runder per hånd og hurtig tølt på langsiden opp til 2 runder per hånd. Mellom øvelsene og håndbytte må ekvipasjene ta hestene ned til skritt og vente på speakers kommando.

Ungrytterflokk

Rytterne skal ri 3 runder på ovalbanen og skal vise skritt, sakte tølt, trav, galopp og hurtig tølt på langsiden.

Finale: Det skal vises sakte tølt, trav og hurtig tempo tølt på langsiden. Hver gangart vises minst 2 runder per hånd.

Ungdomsflokk

Rytterne skal ri 3 runder på ovalbanen og skal vise skritt, sakte tølt, trav, galopp og hurtig gangart, trav eller tølt på langsidene.

Finale: Det skal vises tølt, trav og hurtig gangart, trav eller tølt på langsidene. Hver gangart vises minst 2 runder per hånd.

Barneflokk

Rytterne skal ri 2 runder på ovalbanen og vise skritt, trav eller tølt og galopp. Dersom rytteren viser både trav og tølt skal den beste gangarten telle.

Finale: Det skal vises tølt eller/og trav skal vises minst 2 runder per hånd. Hvis rytterne viser både tølt og trav teller beste karakter. Galopp skal vises en og en på langsiden med tempoforskjell og pen, rolig nedtakning. Hver rytter rir to ganger. Flertallet bestemmer på hvilken langside galopp skal vises. Rytteren settes så i startrekkefølge for å få karakterene for sits og innvirkning og gangartene.